ZFS: Love Your Data

Neal H. Walfield

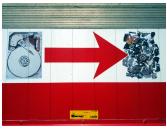
Düsseldorfer Fellowship Treffen, 30.7.2014

ZFS Besonderheiten

- Datensicherheit
 - ► End-to-End Daten Konsistenz durch Prüfsummen
 - Selbstheilend
 - Copy on Write Transaktionen
 - Zusätzliche Kopien von wichtigen Daten
- Snapshots und Clones
- ► Einfache, inkrementelle Replikation
- Vereinfachte Administration
 - Ein geteilter Pool, statt vieler statischer Volumes
- Verbesserte Leistung
 - Hierarchisches Speichermanagement (HSM)
 - ▶ Pooled Architektur ⇒ geteilte IOPs
 - Entwickelt für Many-Core Systeme
- Skalierbar
 - Pool Adressraum: 2¹²⁸ bytes
 - \triangleright O(1) Operationen
 - Feine Granularität der Sperren



Festplatten Fehler: Bitrot



By Cory Doctorow, CC BY-SA 2.0

- BER (Bit Error Rate)
- ▶ Laut Datenblätter
 - Desktop: 1 zu 10¹⁴ (12 TB)
 - ► Enterprise: 1 zu 10¹⁵ (120 TB)
- Erfahrungsgemäß: 1 Schlechter Sektor pro 8 bis 20 TB*

^{*}Jeff Bonwick and Bill Moore, ZFS: The Last Word in File Systems, 2008

Mehr Fehler Arten

- Phantom writes
- Misdirected read / write
 - ▶ 1 zu 10⁸ bis 10⁹ †
 - ▶ = 1 zu 50 bis 500 GB
- DMA Parity Errors
- ► Software / Firmware Bugs
- Administration Fehler



By abdallahh, CC BY-SA 2.0

Fehler Kommen Häufiger vor!



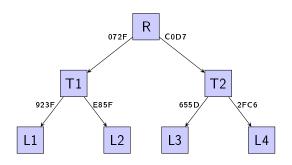
By Ilya, CC BY-SA 2.0

- ► Fehlerraten sind konstant geblieben
- Kapazität ist exponentiell gestiegen
- viel mehr Fehler pro Zeiteinheit als früher!

Silent Data Corruption

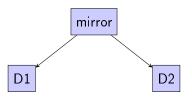
- Fehler passieren!
- Ziel:
 - ► Fehler erkennen
 - ► Fehler korrigieren

End to End Daten Konsistenz

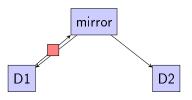


- ► Jeder Block hat eine Prüfsumme
- Die Prüfsumme wird mit dem Pointer gespeichert
 - Nicht neben den Daten!
 - ► Schutz gegen Phantom writes, etc.
- ► Formt einen Merkle Baum
- Wurzel wird durch mehrere Kopien gesichert

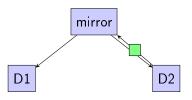




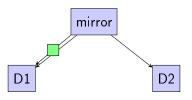
- Die Prüfsumme wird beim Lesen geprüft
- ► Falls sie nicht übereinstimmen, liest ZFS eine andere Kopie
- Die schlechte Kopie wird auch korrigiert



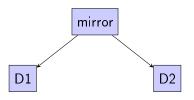
- Die Prüfsumme wird beim Lesen geprüft
- ► Falls sie nicht übereinstimmen, liest ZFS eine andere Kopie
- Die schlechte Kopie wird auch korrigiert



- Die Prüfsumme wird beim Lesen geprüft
- ► Falls sie nicht übereinstimmen, liest ZFS eine andere Kopie
- Die schlechte Kopie wird auch korrigiert



- Die Prüfsumme wird beim Lesen geprüft
- ► Falls sie nicht übereinstimmen, liest ZFS eine andere Kopie
- Die schlechte Kopie wird auch korrigiert



- Die Prüfsumme wird beim Lesen geprüft
- ► Falls sie nicht übereinstimmen, liest ZFS eine andere Kopie
- Die schlechte Kopie wird auch korrigiert
- zfs scrub prüft alle Daten in einem Pool
- ► Soll 1 bis 2 Mal monatlich ausgeführt werden

Selbstheilend: Demo

```
$ dd if=/dev/zero of=disk1 count=1M bs=1k
$ dd if=/dev/zero of=disk2 count=1M bs=1k
$ sudo zpool create test mirror $(pwd)/disk1 $(pwd)/disk2
$ sudo zpool status test
 pool: test
state: ONLINE
  scan: none requested
config:
NAME
                       STATE
                                 READ WRITE CKSUM
test
                       ONLINE
 mirror-0
                       ONLINE
    /home/us/tmp/disk1 ONLINE
    /home/us/tmp/disk2 ONLINE
```

errors: No known data errors

Selbstheilend Demo: Die! Die! Die!

\$ sudo cp /usr/bin/s* /test

```
$ sudo zpool export test
$ dd if=/dev/zero of=disk1 conv=notrunc bs=4k count=100k
$ sudo zpool import test -d .
$ sudo zpool status test
 pool: test
 state: ONLINE
status: One or more devices has experienced an unrecoverable error.
An attempt was made to correct the error. Applications are
unaffected.
action: Determine if the device needs to be replaced, and clear the
errors using 'zpool clear' or replace the device with 'zpool replace'.
   see: http://zfsonlinux.org/msg/ZFS-8000-9P
  scan: none requested
config:
```

NAME	STATE	READ	WRITE	CKSUM
test	ONLINE	0	0	0
mirror-0	ONLINE	0	0	0
/home/us/tmp/disk1	ONLINE	0	0	18
/home/us/tmp/disk2	ONLINE	0	0	0

errors: No known data errors

Selbstheilend: Alles Ok!

```
$ sudo zpool import test -d .
$ md5sum /test/* >/dev/null
$ sudo zpool status test
 pool: test
 state: ONLINE
status: One or more devices has experienced an unrecoverable error.
        An attempt was made to correct the error. Applications are
        unaffected.
action: Determine if the device needs to be replaced, and clear the
        errors using 'zpool clear' or replace the device with
        'zpool replace'.
   see: http://zfsonlinux.org/msg/ZFS-8000-9P
  scan: none requested
confia:
NAME.
                        STATE READ WRITE CKSUM
t.est.
                       ONLINE
 mirror-0
                       ONLINE
    /home/us/tmp/disk1 ONLINE
                                           0 47
    /home/us/tmp/disk2 ONLINE
```

errors: No known data errors

Selbstheilend: Clean Up

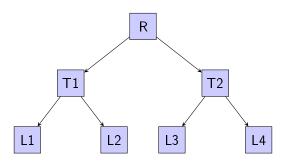
```
$ sudo zpool scrub
$ sudo zpool status test
 pool: test
 state: ONLINE
status: One or more devices has experienced an unrecoverable error.
        An attempt was made to correct the error. Applications are
        unaffected.
action: Determine if the device needs to be replaced, and clear the
        errors using 'zpool clear' or replace the device with
        'zpool replace'.
   see: http://zfsonlinux.org/msg/ZFS-8000-9P
  scan: scrub repaired 4.33M in 0h0m with 0 errors on Wed Jul 30 14:22
config:
```

NAME	STATE	READ	WRITE	CKSUM
test	ONLINE	0	0	0
mirror-0	ONLINE	0	0	0
/home/us/tmp/disk1	ONLINE	0	0	209
/home/us/tmp/disk2	ONLINE	0	0	0

errors: No known data errors \$ sudo zpool clear test

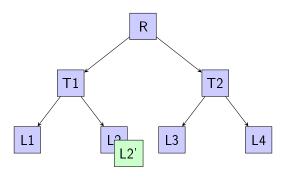
Selbstheilend: Zusammenfassung

- Funktioniert nicht mit normalem RAID!
 - Die RAID / Volumen Manager / Dateisystem Aufteilung ist falsch!
 - Kam nur zustande, weil man die Dateisysteme nicht neu schreiben wollte!
 - ▶ Volume Manage bietet das Block Device Protokol an
 - ► Super Hack!
 - ▶ Leider geblieben



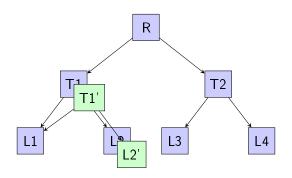
- Lebendige Daten werden nie überschrieben!
- ▶ Um einen Block zu ändern wird ein neuen Block allokiert
- ▶ Der Pointer wird aktualisiert in der gleichen Art und Weise
- ▶ ⇒ Die Daten bleiben (on disk) immer konsistent!
- Nicht referenzierte Blöcke werden am Ende freigegeben





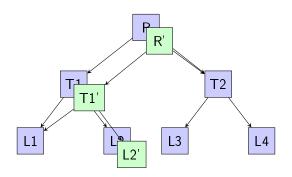
- Lebendige Daten werden nie überschrieben!
- ▶ Um einen Block zu ändern wird ein neuen Block allokiert
- ▶ Der Pointer wird aktualisiert in der gleichen Art und Weise
- ▶ ⇒ Die Daten bleiben (on disk) immer konsistent!
- Nicht referenzierte Blöcke werden am Ende freigegeben





- Lebendige Daten werden nie überschrieben!
- ▶ Um einen Block zu ändern wird ein neuen Block allokiert
- ▶ Der Pointer wird aktualisiert in der gleichen Art und Weise
- ▶ ⇒ Die Daten bleiben (on disk) immer konsistent!
- Nicht referenzierte Blöcke werden am Ende freigegeben

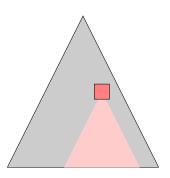




- Lebendige Daten werden nie überschrieben!
- ▶ Um einen Block zu ändern wird ein neuen Block allokiert
- ▶ Der Pointer wird aktualisiert in der gleichen Art und Weise
- ▶ ⇒ Die Daten bleiben (on disk) immer konsistent!
- Nicht referenzierte Blöcke werden am Ende freigegeben



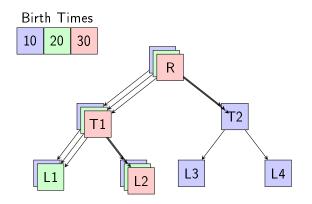
Zusätzliche Kopien von wichtigen Daten



- Metadaten werden mehrmals gespeichert
 - Dateisystem Metadaten: 2 Mal
 - ▶ Pool Metadaten: 3 Mal
 - "Uberblock:" 4 Mal
 - ▶ Metadaten sind ungefähr 1% bis 2% der gesamten Daten
- Man kann auch mehre Kopien von normalen Daten speichern
 - Gut wenn man nur eine Festplatte hat (Laptop)

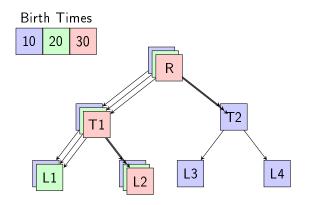


Snapshots und Clones



- Birth Time ist die Nummer der Transaktion in der der Block allokiert wird
- Blöcke haben kein reference count

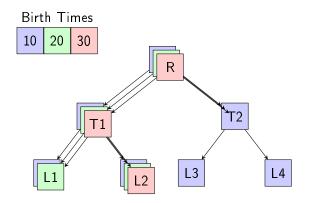
Snapshots und Clones



- ▶ Um einen Block zu löschen:
 - ▶ Wird die Birth Time mit der des neusten Snapshot verglichen
 - Größer? Block kann freigeben werden.
 - Kleiner? Block ist noch im Gebrauch.
 - Wird zum Dead List des Snapshots hinzugefügt.



Snapshots und Clones

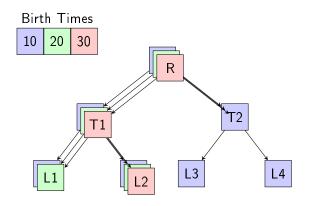


- Um einen Snapshot zu löschen:
 - ► Kann Birth Time wieder verwendet werden
 - ▶ Siehe https: //blogs.oracle.com/ahrens/entry/is_it_magic

Snapshot Demo

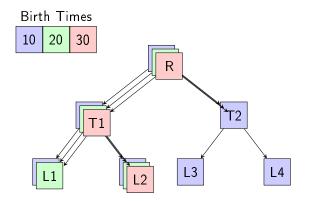
```
$ sudo touch /test/a
$ sudo zfs snapshot test@1
$ sudo rm /test/a
$ ls /test/.zfs/snapshot/1
a
$ ls /test/
$ sudo zfs diff test@1 test
M /test/
- /test/a
```

Einfache, Inkrementelle Replikation



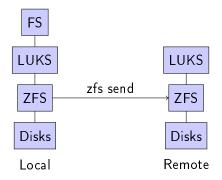
- ► Inkrementelle Replikation
 - zfs send [base snapshot] snapshot
 - ▶ | ssh zfs receive fs

Einfache, Inkrementelle Replikation



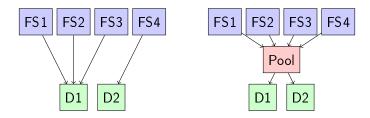
- Viel schneller als rsync
 - rsync muss alle Dateien staten
 - Beim Vergleich der Bäume, kann ZFS aggressiv zurückschneiden
 - ► Replikation dauert nur Sekunden
 - ► Auch bei multi-TB Dateisystemen
 - ► ⇒ Kann, z.B., jede Minute repliziern

Verschlüsselte Offsite Backups?



- ► Ja!
- Nutzt ein LUKs container in dem ZFS Dateisystem

Vereinfachte Administration



- Ein geteilter Pool, statt vieler statischer Volumes
- Wir verwalten Festplatten, wie wir Arbeitsspeicher verwalten!
 - ▶ ⇒ Meist gar nicht!
 - Können immer noch quotas und Reservierungen benutzen.
- ► Bonus: Geteilte IOPs!

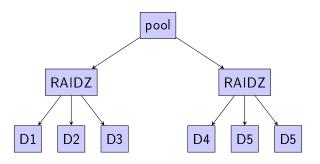
Hierarchisches Speichermanagement (HSM)

- SSD als Read Cache
 - Write-Through Cache
 - Ein Fehler beeinflusst nur die Performance, nicht die Richtigkeit
 - ▶ ⇒ MLC SSD reicht völlig
 - Automatisch verwaltet wie der Page Cache

Hierarchisches Speichermanagement (HSM)

- SSD als Write Cache
 - Synchronous Writes werden hier gespeichert, bis sie auf den Platten landen
 - Latenz geht von 4-6 ms auf 50 μ s (factor 100)
 - 1 GB platz reicht
 - Aber es wird ständig geschrieben!
 - Am besten ein SLC oder eMLC SSD nutzen
 - ► Oder ein sehr großes SSD
 - Auch wenn der SSD Kaputt geht, gehen Daten nur verloren wenn der Server abstürzt
 - ▶ Die Daten werden nur bei Wiederherstellung gelesen

ZFS Pool



- ZFS bindet Festplatten Gruppen zusammen (logical vdev)
- Gruppen bestehen aus mehre Festplatten (physical vdev)
 - Mirrors
 - RAIDs
- ► Sehr einfach ein Pool zu vergrößern: neue Gruppe hinzufügen

Hardware Tips: ECC

- ECC Arbeitspeicher!
 - ► ZFS vertraut dem Arbeitsspeicher
 - ► Google Studie: 4k Fehler pro Jahr pro DIMM! http://www.zdnet.com/blog/storage/ dram-error-rates-nightmare-on-dimm-street/ 638

Hardware Tips: Mainboard

- Intel Atom C2750 basiert Mainboards
 - ▶ Ideal, aber teuer (220 500 Euro für das Mainboard)
 - Mehrere Ethernet Anschlüsse
 - ▶ 6-12 SATA Anschlüsse
 - ▶ 8 Cores
 - 20 W (Max)
 - AES-NI
- ► AMD Prozessoren (fast?) immer Unterstützen ECC
 - ► HP G7 Microserver N54L: 150 Euro
 - 2 Cores
 - 4 SATA Anschlüsse

Hardware Tips: Festplatten

- ► Lieber "NAS" Festplatten
 - Unterstützt TLER (fast fail)
 - ► Festplatten kann minuten lang versuchen Fehler zu korrigieren
 - ▶ ZFS kann aber eine andere Festplatte benutzen

Hardware Tips: Vielfalt

Vielfalt verhindert korrelierte Fehler!

- ► Festplatten von unterschiedlichen Hersteller
- ► Platten der gleichen Gruppe an unterschiedliche SATA Controller anbinden
- ▶ etc.

Warum nicht BTRFS?

Russel Coker: Monatliche BTRFS Status Reports‡

Since my blog post about BTRFS in March [1] not much has changed for me. Until yesterday I was using 3.13 kernels on all my systems and dealing with the occasional kmail index file corruption problem.

Yesterday my main workstation ran out of disk space and went read-only. I started a BTRFS balance which didn't seem to be doing any good because most of the space was actually in use so I deleted a bunch of snapshots. Then my X session aborted (some problem with KDE or the X server – I'll never know as logs couldn't be written to disk). I rebooted the system and had kernel threads go into infinite loops with repeated messages about a lack of response for 22 seconds (I should have photographed the screen).

. . .

[‡]http:

Danke!

Mehr Information zu ZFS on Linux:

- http://zfsonlinux.org/
- zfs-discuss@zfsonlinux.org
- ► Install ZFS on Debian GNU/Linux von Aaron Toponce: https://pthree.org/2012/04/17/ install-zfs-on-debian-gnulinux/

Copyright

Images (all are CC BY-SA 2.0):

- Cory Doctorow https://flic.kr/p/bvNXHu
- ▶ abdallahh https://flic.kr/p/6VHVze
- ▶ llya https://flic.kr/p/7PUjGu

This presentation is Copyright 2014, by Neal H. Walfield. License: CC BY-SA 2.0.